RIDERS GO FULL CIRCLE....

To go FULL CIRCLE on the **SHOCKWAY** means a rider must pass through a dozen different districts and face a variety of hazards. These can be overcome by direct hand to hand combat or by a well-aimed missile such as a bottle or brick, which can be collected from various parts of the **SHOCKWAY.** Points are awarded for fighting street gangs and muggers, as well as eliminating passers-by. Travelling on the faster lanes gives extra points and completing a district within the time will give a bonus.

LES RIDERS FONT LEUR TOURNEE....

Faire TOUTE LA TOURNEE du **SHOCKWAY** signifie pour un rider qu'il doit passer par une douzaine de différents quartiers et faire face à divers dangers. Ils peuvent être affrontés par combat direct en corps à corps ou par un missile bien ciblé comme une bouteille ou une brique, qui peuvent être récupérés à divers endroits du **SHOCKWAY.** Des points sont attribués pour le combat avec des bandes dans la rue et des voleurs à main armée, ainsi que pour l'élimination des passants. Le déplacement sur les vois plus rapides, donne des points supplémentaires et le franchissement d'un quartier dans le délai donnera un bonus.

DIE LÄUFER SCHLIESSEN DEN KREIS....

Wenn die Läufer auf der **SHOCKWAY** den Kreis schließen wollen, bedeutet dies, daß sie durch ein Dutzend verschiedene Bezirke laufen müssen und sich den verschiedensten Gefahren gegenübersehen. Diese können durch direkten Kampf von Mann zu Mann bewältigt werden oder durch ein gut gezieltes Wurfgeschoß wie eine Flasche oder einen Ziegelstein, die sie am **SHOCKWAY** entlang finden können. Bei Bekämpfen von Straßenbanden und Räubern erhalten sie Punkte, ebenfalls beim Überwältigen von Passanten. Beim Laufen auf den schnelleren

LOS CORREDORES HACEN UN CIRCULO COMPLETO...

Para hacer un CIRCUITO COMPLETO en el **SHOCKWAY** un corredor debe pasar a través de una docena de distritos diferentes y enfrentarse con diversos peligros. Estos se pueden superar mediante combate cuerpo a cuerpo o con un misil bien dirigido, como una botella o un ladrillo, que se pueden encontrar en diversos lugares del **SHOCKWAY.** Se conceden puntos por combatir a los agresores y bandidos callejeros, así como por eliminar a los transeúntes. Si se viaja por las vías más rápidas, se obtienen puntos adicionales y si se completa un distrito antes del

GAMEPLAY Joystick or Configurable keyboard.

Without Fire Button Pressed:
Left/Right — Rider moves along the lane.
Up/Down — Rider jumps to next lane.

With Fire Button Pressed:
Left/Right — Strike to the back or front.
Up/Down — Throw missile across lanes.

JEU — Manette de jeu ou clavier configurable

Sans appuyer sur le bouton de tir:
Gauche/Droite — Le rider se déplace le long de la voie.
Montée/Descente — Le rider saute sur la voie suivante.

Avec bouton de tir enfoncé:
Gauche/Droite — Il frappe à l'arrière ou à l'avant.
Montée/Descente — Il lance un missile à travers les voies.

Bahnen erhalten sie zusätzliche Punkte, und wenn der Bezirk innerhalb bestimmter Zeit durchlaufen wird, gibt es einen Bonus.

SPIEL — Joystick oder konfigurierbare Tastatur

Ohne gedrückten Fire Knopf:
Links/Rechts — Der Läufer läuft über die Bahn.
Auf/Ab — Der Läufer springt zur nächsten Bahn.

Mit gedrücktem Fire Knopf:
Links/Rechts — Schlagen vor und zurück.
Auf/Ab — Werfen von Wurfgeschossen über die Bahnen.

---

tiempo exigido se obtiene una bonificación.

PARA JUGAR — con la empuñadura o teclado configurable.

Sin apretar el botón de disparo:
Izquierda/derecha — El corredor se mueve a lo largo de la via
Arriba/abajo — El corredor salta a la vía siguiente.

Con el botón de disparo apretado:
Izquierda/derecha — Se da en el blanco en la parte trasera o delantera.
Arriba/abajo — Se lanzan proyectiles a través de las vias.

HOW TO LOAD

Spectrum: Type LOAD"" and ENTER; press PLAY on recorder.

Amstrad: Press CONTROL and ENTER together; Press PLAY on recorder then press any computer key.

Commodore: Press SHIFT and RUN/STOP together; Press PLAY on the recorder.

COMMENT CHARGER

Spectrum: Taper LOAD"" et ENTER; appuyer sur PLAY sur l'enregistreur.

Amstrad: Appuyer en même temps sur CONTROL et ENTER; Enfoncer PLAY sur l'enregistreur et ensuite enfoncer n'importe quelle touche de l'ordinateur.

Commodore: Taper SHIFT and RUN/STOP; Appuyer sur PLAY sur l'enregistreur.

LADEN

Spectrum: LOAD"" eingeben und ENTER, PLAY am Kassettengerät drücken.

Amstrad: CONTOL und ENTER gemeinsam drücken; PLAY am Kassettengerät drücken, dann jede beliebige Computertaste.

Commodore: SHIFT und RUN/STOP eingeben, PLAY am kassettengerät drücken.

MANERA DE CARGAR LA MÁQUINA

Spectrum: Escriba LOAD"" y ENTER; apriétese PLAY en la grabadora.

Amstrad: Apriétese CONTROL y ENTER, juntos. Apriétese PLAY en la grabadora y a continuación cuàlquier tecla de la computadora.

Commodore: Escriba SHIFT and RUN/STOP; apriétese PLAY en la grabadóra.